2.2.2 Описание проблемной программы № 2 45

2.2.2.1 Блок-схема алгоритма проблемной программы №2 45

2.2.2.2 Таблица идентификаторов проблемной программы №2 46

2.2.3 Описание проблемной программы №3 46

2.2.3.1 Блок-схема алгоритма проблемной программы №3 47

2.2.3.2 Таблица идентификаторов проблемной программы №3 47

|  |  |
| --- | --- |
| 3.ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОИЗВОДСТВА  3.1 Руководство оператора  3.1.1 Назначение Компьютерной игры  3.1.2 Комплекс технических средств  3.1.3 Выполнение проекта  3.1.4 Сообщения оператору  3.2 Формы входных и выходных документов |  |
| 474 ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ |  |
| 4.1 Общее положение 66 4.2 Расчет затрат на разработку и внедрение компьютерной игры «Survival» 4.3 Расчет затрат на приобретение комплекса технических средств  4.4 Расчет затрат на разработку алгоритма игры  4.5 Расчет затрат на разработки графики и отладку  4.6 Расчет затрат на внедрение компьютерной игры «Survival» 70 4.7 Расчет затрат до компьютерной игры «Survival» 4.8Расчет затрат на обслуживание и поддержку системы 72  4.9 Расчет экономии затрат от внедрения компьютерной игры «Survival» |  |
| 5 ОХРАНА ТРУДА |  |
| 5.1 Законодательные документы по охране труда РК |  |
| 5.2 Электробезопасность |  |
| 5.2.1 Действие электротока на организм человека |  |
| 5.2.2 Электротехнические средства защиты |  |
| 5.3 Производственная санитария и гигиена труда |  |
| 5.3.1 Вентиляция и кондиционирование воздуха  5.4 Пожарная безопасность  5.4.1 Средства пожаротушения  5.4.2 Организация пожарной охраны на предприятиях 5.5 Организация рабочего места программиста |  |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ |  |
| ПРИЛОЖЕНИЯ |  |
| ПРИЛОЖЕНИЕ А Формы входных данных |  |
| ПРИЛОЖЕНИЕ B Формы выходных данных |  |
| ПРИЛОЖЕНИЕ C Листинг программы |  |
| СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ |  |

48

48

48

50

50

51

51

52

52

52

53

53

54

56

58

58

60

62

62

65

67

69

71

73

74

76

79

82

85

86

87

93

99

117